



# DOMAINE 5 : SPECIALITES PLURIVALENTES DE L'INFORMATIQUE



# **SPECIALITES PLURIVALENTES DE L'INFORMATIQUE**

**Partie 1 : Développement Web et Applications Mobiles (MAWD)**

**Partie 2 : Administration Systèmes et Réseaux (ASR)**

**Partie 3 : Cybersécurité et Sécurité des Données (CSD)**

**Partie 4 : Intelligence Artificielle et Data Science (DSIA)**

**Partie 5 : Gestion de Projets Informatiques et Méthodes Agiles (GIMA)**

**Partie 6 : Développement de Logiciels et Programmation Avancée (DLPA)**

**Partie 7 : Maîtrise et Optimisation des réseaux sociaux (MORS)**

# PARTIE 1 : DÉVELOPPEMENT WEB ET APPLICATIONS MOBILES (DAM)

CODE	MODULE	CIBLE	OBJECTIFS
DAM 01	DÉVELOPPEMENT FRONT-END (HTML, CSS, JAVASCRIPT)	Développeurs web, chefs de projet, techniciens informatiques	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maîtriser les bases du développement web en utilisant HTML, CSS et JavaScript.</li><li>• Créer des interfaces utilisateur attrayantes, interactives et adaptées aux différents appareils (responsive design).</li><li>• Utiliser les bonnes pratiques de développement pour améliorer la performance et l'accessibilité des sites web.</li></ul>
DAM 02	FRAMEWORKS MODERNES (REACT, ANGULAR, VUE.JS)	Développeurs web, chefs de projet, techniciens informatiques	<ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre les concepts fondamentaux des frameworks JavaScript modernes.</li><li>• Développer des applications web évolutives et maintenables avec React, Angular ou Vue.js.</li><li>• Mettre en place la gestion des états et des composants pour créer des applications dynamiques et réactives.</li></ul>
DAM 03	DÉVELOPPEMENT BACK-END (NODE.JS, PYTHON, PHP)	Développeurs web, chefs de projet, techniciens informatiques	<ul style="list-style-type: none"><li>• Concevoir et développer des applications côté serveur en utilisant Node.js, Python ou PHP.</li><li>• Gérer les bases de données relationnelles et non relationnelles (MySQL, MongoDB).</li><li>• Créer des API REST et GraphQL pour faciliter la communication entre le front-end et le back-end.</li></ul>
DAM 04	CRÉATION D'APPLICATIONS MOBILES (FLUTTER, REACT NATIVE)	Développeurs web, chefs de projet, techniciens informatiques	<ul style="list-style-type: none"><li>• Développer des applications mobiles multiplateformes avec Flutter ou React Native.</li><li>• Comprendre l'architecture des applications mobiles et gérer les états avec des bibliothèques comme Redux ou Provider.</li><li>• Intégrer des services externes (API, bases de données) pour enrichir les fonctionnalités des applications.</li><li>• Publier des applications sur les stores mobiles (Google Play, App Store) en respectant les normes et exigences des plateformes.</li></ul>

## PARTIE 2 : ADMINISTRATION SYSTÈMES ET RÉSEAUX (ASR)

CODE	MODULE	CIBLE	OBJECTIFS
ASR 01	GESTION DES SERVEURS LINUX/WINDOWS	Administrateurs systèmes, ingénieurs réseaux	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maîtriser les bases du développement web en utilisant HTML, CSS et JavaScript.</li><li>• Créer des interfaces utilisateur attrayantes, interactives et adaptées aux différents appareils (responsive design).</li><li>• Utiliser les bonnes pratiques de développement pour améliorer la performance et l'accessibilité des sites web</li></ul>
ASR 02	VIRTUALISATION (VMWARE, HYPER-V)	Administrateurs systèmes, ingénieurs réseaux	<ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre les concepts fondamentaux des frameworks JavaScript modernes.</li><li>• Développer des applications web évolutives et maintenables avec React, Angular ou Vue.js.</li><li>• Mettre en place la gestion des états et des composants pour créer des applications dynamiques et réactives.</li><li>• Utiliser des outils de développement comme Webpack, Babel, et ESLint pour améliorer le flux de travail</li></ul>
ASR 03	SÉCURITÉ RÉSEAU ET PARE-FEU	Administrateurs systèmes, ingénieurs réseaux	<ul style="list-style-type: none"><li>• Concevoir et développer des applications côté serveur en utilisant Node.js, Python ou PHP.</li><li>• Gérer les bases de données relationnelles et non relationnelles (MySQL, MongoDB).</li><li>• Créer des API REST et GraphQL pour faciliter la communication entre le front-end et le back-end</li></ul>
ASR 04	PROTOCOLES RÉSEAU ET GESTION DES INFRASTRUCTURES IT	Administrateurs systèmes, ingénieurs réseaux	<ul style="list-style-type: none"><li>• Développer des applications mobiles multiplateformes avec Flutter ou React Native.</li><li>• Comprendre l'architecture des applications mobiles et gérer les états avec des bibliothèques comme Redux ou Provider.</li><li>• Intégrer des services externes (API, bases de données) pour enrichir les fonctionnalités des applications.</li><li>• Publier des applications sur les stores mobiles (Google Play, App Store) en respectant les normes et exigences des plateformes</li></ul>

## **PARTIE 3 : CYBERSECURITE ET SECURITE DES DONNEES (CSD)**

<b>CODE</b>	<b>MODULE</b>	<b>CIBLE</b>	<b>OBJECTIFS</b>
<b>CSD 01</b>	<b>SÉCURITÉ DES SYSTÈMES ET RÉSEAUX</b>	Experts en sécurité informatique, responsables IT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identifier les menaces et vulnérabilités des systèmes informatiques et réseaux.</li><li>• Mettre en œuvre des politiques de sécurité réseau, y compris le filtrage des paquets, la gestion des accès et la sécurisation des points de terminaison.</li><li>• Configurer et maintenir des équipements de sécurité (pare-feu, VPN, IDS/IPS).</li><li>• Assurer la protection des systèmes d'exploitation (Windows, Linux) et des applications critiques.</li></ul>
<b>CSD 02</b>	<b>PROTECTION DES DONNÉES SENSIBLES (RGPD, NORMES ISO)</b>	Experts en sécurité informatique, responsables IT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre les principes du Règlement Général sur la Protection des Données (RGPD) et ses implications légales.</li><li>• Mettre en place des politiques de gestion des données personnelles conformes aux normes ISO 27001.</li><li>• Appliquer des techniques de chiffrement et de gestion des autorisations pour sécuriser les données sensibles.</li><li>• Élaborer des plans de conformité et effectuer des audits réguliers pour garantir la sécurité des informations</li></ul>
<b>CSD 03</b>	<b>AUDIT ET TESTS DE PÉNÉTRATION</b>	Experts en sécurité informatique, responsables IT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Planifier et exécuter des audits de sécurité pour évaluer les vulnérabilités des systèmes informatiques.</li><li>• Effectuer des tests de pénétration (pentests) en utilisant des outils spécialisés (Metasploit, Nessus, Burp Suite).</li><li>• Documenter et analyser les résultats des audits pour proposer des recommandations de sécurité.</li><li>• Élaborer des rapports détaillés pour guider la prise de décision en matière de cybersécurité</li></ul>

CODE	MODULE	CIBLE	OBJECTIFS
CSD 04	GESTION DES INCIDENTS ET RÉPONSE AUX CYBERATTAQU ES	Experts en sécurité informatique, responsables IT	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mettre en place un plan de gestion des incidents et de réponse aux crises.</li> <li>• Détecter et analyser les cyberattaques en temps réel grâce à des systèmes de surveillance (SIEM).</li> <li>• Contenir, éradiquer et restaurer les systèmes après une attaque informatique.</li> <li>• Documenter les incidents et mettre en œuvre des mesures préventives pour réduire les risques futurs.</li> </ul>

## **PARTIE 4 : INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET DATA SCIENCE (DSIA)**

<b>CODE</b>	<b>MODULE</b>	<b>CIBLE</b>	<b>OBJECTIFS</b>
<b>DSIA 01</b>	<b>APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE (MACHINE LEARNING)</b>	Data scientists, ingénieurs IA.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre les concepts fondamentaux de l'apprentissage automatique (supervisé, non supervisé, par renforcement).</li><li>• Développer et entraîner des modèles prédictifs en utilisant des ensembles de données réels.</li><li>• Maîtriser les algorithmes de classification, régression, clustering et réduction de dimension.</li></ul>
<b>DSIA 02</b>	<b>TRAITEMENT DU LANGAGE NATUREL (NLP)</b>	Data scientists, ingénieurs IA.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre les principes du traitement du langage naturel (NLP) et ses applications (chatbots, analyse des sentiments).</li><li>• Prétraiter les textes (tokenization, stemming, lemmatisation, suppression des stopwords).</li><li>• Construire des modèles de langage avec des bibliothèques comme NLTK, spaCy ou Hugging Face.</li></ul>
<b>DSIA 03</b>	<b>ANALYSE DE DONNÉES AVEC PYTHON ET R</b>	Data scientists, ingénieurs IA.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maîtriser les bases de la programmation en Python et R pour l'analyse de données.</li><li>• Manipuler, nettoyer et visualiser des ensembles de données complexes.</li><li>• Réaliser des analyses statistiques, des modèles prédictifs et des rapports visuels.</li><li>• Automatiser les tâches d'analyse de données et créer des pipelines de traitement.</li></ul>
<b>DSIA 04</b>	<b>MODÈLES D'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE (TENSORFLOW, PYTORCH)</b>	Data scientists, ingénieurs IA.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre l'architecture des réseaux de neurones et leurs différentes couches (dense, convolutionnelle, récurrente).</li><li>• Utiliser TensorFlow et PyTorch pour construire, entraîner et déployer des modèles d'IA.</li><li>• Concevoir des modèles avancés comme les réseaux convolutifs (CNN) pour la vision par ordinateur et les réseaux récurrents (RNN) pour les séries temporelles.</li><li>• Implémenter des projets pratiques de bout en bout, de la collecte de données à la mise en production.</li></ul>



## **PARTIE 5 : PARTIE 5 : GESTION DE PROJETS INFORMATIQUES ET MÉTHODES AGILES (GIMA)**

<b>CODE</b>	<b>MODULE</b>	<b>CIBLE</b>	<b>OBJECTIFS</b>
<b>GIMA 01</b>	<b>MÉTHODES AGILES (SCRUM, KANBAN)</b>	Chefs de projets, managers IT.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre les principes fondamentaux des méthodes agiles et leurs avantages dans la gestion de projets.</li><li>• Mettre en place un cadre de travail agile en utilisant Scrum (rôles, événements, artefacts).</li><li>• Appliquer la méthode Kanban pour gérer le flux de travail et réduire les délais de livraison.</li><li>• Adapter les pratiques agiles aux besoins spécifiques de l'équipe et du projet.</li></ul>
<b>GIMA 02</b>	<b>GESTION DE PROJETS INFORMATIQUES (PMI, PRINCE2)</b>	Chefs de projets, managers IT.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maîtriser les bases de la gestion de projets informatiques selon les standards PMI et PRINCE2.</li><li>• Élaborer un plan de projet structuré incluant le budget, le calendrier et les ressources.</li><li>• Superviser les différentes phases du projet, de l'initiation à la clôture.</li><li>• Identifier et gérer les risques, les parties prenantes et les changements de portée</li></ul>
<b>GIMA 03</b>	<b>OUTILS COLLABORATIFS (JIRA, TRELLO)</b>	Chefs de projets, managers IT.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Utiliser efficacement Jira et Trello pour planifier, suivre et gérer les tâches d'un projet.</li><li>• Configurer des tableaux de projets, des backlogs et des sprints dans Jira.</li><li>• Assurer une collaboration fluide grâce à la gestion des permissions et la communication en temps réel.</li><li>• Générer des rapports pour suivre l'avancement, mesurer les performances et anticiper les blocages.</li></ul>
<b>GIMA 04</b>	<b>GESTION DES RISQUES ET SUIVI DES PERFORMANCES</b>	Chefs de projets, managers IT.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identifier, analyser et prioriser les risques liés aux projets informatiques.</li><li>• Élaborer un plan de gestion des risques pour minimiser les impacts potentiels.</li><li>• Mettre en place des indicateurs de performance (KPI) pour suivre l'évolution du projet.</li><li>• Assurer la communication régulière des résultats et des ajustements nécessaires pour maintenir les objectifs fixés.</li></ul>

## PARTIE 6 : DÉVELOPPEMENT DE LOGICIELS ET PROGRAMMATION AVANCÉE (DLPA)

CODE	MODULE	CIBLE	OBJECTIFS
<b>DLPA 01</b>	<b>: PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET (JAVA, C++, C#)</b>	Développeurs, ingénieurs logiciels	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comprendre les concepts fondamentaux de la programmation orientée objet (POO) : classes, objets, héritage, polymorphisme et encapsulation.</li> <li>Développer des applications logicielles robustes en utilisant Java, C++ ou C#.</li> <li>Implémenter des structures de données et algorithmes en utilisant les principes de la POO.</li> <li>Appliquer les bonnes pratiques de développement pour améliorer la lisibilité et la maintenance du code</li> </ul>
<b>DLPA 02</b>	<b>DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MÉTIERS</b>	Développeurs, ingénieurs logiciels	<ul style="list-style-type: none"> <li>Concevoir et développer des applications métiers adaptées aux besoins spécifiques des entreprises.</li> <li>Utiliser des frameworks modernes (Spring, .NET, Qt) pour accélérer le développement.</li> <li>Intégrer des bases de données relationnelles et non relationnelles (SQL, MongoDB).</li> <li>Assurer la sécurité et la scalabilité des applications à travers des architectures évolutives.</li> </ul>
<b>DLPA 03</b>	<b>ARCHITECTURE LOGICIELLE ET DESIGN PATTERNS</b>	Développeurs, ingénieurs logiciels	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comprendre les principes de l'architecture logicielle (monolithique, microservices, SOA).</li> <li>Appliquer des modèles de conception (design patterns) classiques tels que Singleton, Factory, Observer et MVC.</li> <li>Concevoir des systèmes modulaires, évolutifs et faciles à maintenir.</li> <li>Maîtriser les concepts avancés tels que l'injection de dépendances, les couches de services et les API REST.</li> </ul>
<b>DLPA 04</b>	<b>TESTS UNITAIRES ET DÉPLOIEMENT CONTINU</b>	Développeurs, ingénieurs logiciels	<ul style="list-style-type: none"> <li>Écrire des tests unitaires automatisés pour assurer la qualité du code.</li> <li>Utiliser des frameworks de tests tels que JUnit, NUnit ou Google Test.</li> <li>Configurer un pipeline d'intégration et de déploiement continu (CI/CD) à l'aide d'outils comme Jenkins, GitLab CI ou GitHub Actions.</li> </ul>

## **PARTIE 7 : MAÎTRISE ET OPTIMISATION DES RÉSEAUX SOCIAUX (MORS)**

<b>CODE</b>	<b>MODULE</b>	<b>CIBLE</b>	<b>OBJECTIFS</b>
<b>MORS 01</b>	<b>STRATÉGIES ET GESTION DES RÉSEAUX SOCIAUX</b>	Community managers Responsables marketing digital Entrepreneurs et PME Chargés de communication Étudiants en communication et marketing	Élaborer des stratégies de communication efficaces adaptées à chaque réseau social Gérer et animer des communautés en ligne pour renforcer l'engagement Prévenir et gérer les crises numériques (bad buzz) Améliorer la visibilité et le positionnement grâce au référencement social (SMO)
<b>MORS 02</b>	<b>CRÉATION ET ANIMATION DE CONTENUS</b>	Créateurs de contenus Responsables communication et graphistes Freelancers et indépendants Influenceurs et blogueurs	Créer des contenus visuels et textuels engageants pour capter l'audience Développer des techniques de storytelling adaptées aux réseaux sociaux Animer des sessions live pour renforcer l'interaction avec la communauté Exploiter l'intelligence artificielle et des outils visuels pour dynamiser les publications

CODE	MODULE	CIBLE	OBJECTIFS
<b>MORS 03</b>	<b>ANALYSE, PUBLICITÉ ET MONÉTISATION</b>	Responsables de campagnes publicitaires Chefs de projet marketing Start-ups et PME	Analyser les performances des publications et optimiser les campagnes publicitaires Lancer des campagnes sponsorisées pour maximiser la portée et l'impact Développer des stratégies de croissance sur TikTok, Instagram et YouTube Monétiser les réseaux sociaux grâce aux partenariats et collaborations avec des marques
<b>MORS 04</b>	<b>SÉCURITÉ ET PROFESSIONNALIS ATION</b>	Professionnels du digital et IT Community managers et responsables de réseaux sociaux Freelancers et travailleurs indépendants Dirigeants de PME Étudiants en cybersécurité et gestion de réseaux	Sécuriser les comptes professionnels et personnels contre les cyberattaques Automatiser les publications et optimiser la veille stratégique Développer son réseau professionnel grâce à LinkedIn et au personal branding Garantir la confidentialité des données et prévenir les piratages

**L'INFORMATIQUE EST LE MOTEUR DE L'INNOVATION ET DE LA TRANSFORMATION DIGITALE. NOS FORMATIONS, CONÇUES PAR DES EXPERTS DU DOMAINE, VOUS PERMETTENT D'ACQUÉRIR DES COMPÉTENCES EN DÉVELOPPEMENT, GESTION DE PROJETS INFORMATIQUES, CYBERSÉCURITÉ ET BIEN PLUS ENCORE. GRÂCE À DES OUTILS MODERNES ET DES MISES EN SITUATION RÉELLES, VOUS SEREZ PARFAITEMENT PRÉPARÉ POUR RÉPONDRE AUX BESOINS DES ENTREPRISES.**

**INVESTISSEZ DANS VOTRE AVENIR AVEC NOS FORMATIONS ET DEVENEZ UN PROFESSIONNEL INCONTOURNABLE DANS LE SECTEUR EN PLEINE EXPANSION DES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION.**

QUEL QUE SOIT L'ÂGE, IL EST TOUJOURS POSSIBLE DE SUIVRE DES FORMATIONS, EN FONCTION DES OBJECTIFS. LA FORMATION CONTINUE EST INCONTOURNABLE DANS LES ENTREPRISES ET PRÉSENTE DE NOMBREUX AVANTAGES AUTANT POUR LES SALARIÉS QUE POUR LES EMPLOYEURS.

AVEC UN PERSONNEL BIEN FORMÉ, L'ENTREPRISE PEUT ESPÉRER AVOIR UNE PRODUCTIVITÉ OPTIMALE ET UNE MEILLEURE QUALITÉ DE TRAVAIL. LA FORMATION CONTINUE PERMET AUX SALARIÉS DE DÉVELOPPER LEURS COMPÉTENCES ET D'ÉVOLUER PROFESSIONNELLEMENT.

SI VOUS ÊTES CONVAINCU DE L'IMPORTANCE DE SE FORMER EN PERMANENCE, N'HÉSITEZ PAS À NOUS CONTACTER POUR VOS FORMATIONS INTRA ET SUR-MESURE.

## LES FORMATIONS INTRA-ENTREPRISES

VOUS SOUHAITEZ ORGANISER UNE FORMATION DE NOS OFFRES AU SEIN DE VOTRE ENTREPRISE POUR VOTRE PERSONNEL, NOUS SOMMES DISPOSÉES À VOUS ACCOMPAGNER. NOTRE PACK COMPREND :

- L'ANIMATION DE LA FORMATION DANS VOS LOCAUX
- LE SUPPORT DE FORMATION EN VERSION ÉLECTRONIQUE
- LA POSSIBILITÉ DE FORMER ENTRE 4 ET 12 COLLABORATEURS LES

## FORMATIONS SUR-MESURE

VOUS SOUHAITEZ ADAPTER UNE FORMATION DÉJÀ EXISTANTE À VOS BESOINS ?  
OU DISPOSER D'UNE FORMATION 100% PERSONNALISÉE, DAVANTAGE ADAPTÉE À VOS BESOINS ?

CHOISISSEZ NOS PRESTATIONS DE FORMATION SUR-MESURE. VOUS SEREZ ACCOMPAGNÉ À CHAQUE ÉTAPE DE VOTRE PROJET PAR UN EXPERT DE LA FORMATION.



DEVENEZ DES PROFESSIONNELS  
DANS LES MÉTIERS DU BTP ET DE L'IMMOBILIER  
EN OPTANT POUR NOS FORMATIONS

## CABINET ELOHIM BATIMENT INTERNATIONAL

Siège social: Abidjan-Cocody, Riviera Faya Fixe:

2122801814

Tel: 0758054875/0140107576 03

BP 3145 ABIDJAN 03

Email: [Formation@elohimbatinter.com](mailto:Formation@elohimbatinter.com)

[www.elohimbatinter.com](http://www.elohimbatinter.com)